1. System call (Lời gọi hệ thống) là giao diện mà các chương trình ứng dụng sử dụng để truy cập vào các chức năng của hệ thống máy tính.
2. Giao diện dòng lệnh, giao diện đồ hoạ hay màn hình cảm ứng được gọi chung là giao diện người dùng (User interface).
3. API của Linux là thư viện glibc hoặc GNU C Library.
4. Dịch vụ của hệ điều hành là các chức năng mà hệ thống cung cấp cho các ứng dụng để quản lý tài nguyên và thực hiện các tác vụ trên hệ thống.
5. Trình liên kết (Linker) là công cụ trong quá trình biên dịch để liên kết các thành phần của chương trình thành một file thực thi.
6. Đối tượng sử dụng dịch vụ của hệ điều hành là các chương trình ứng dụng.
7. Chức năng không phải là một chức năng cơ bản của một hệ điều hành là tạo và biên dịch mã nguồn của chương trình.
8. Một trong những chức năng chính của một hệ điều hành là quản lý tài nguyên hệ thống và phân quyền truy cập cho người dùng.
9. Nhóm các lời gọi thuộc bộ quản lý tiến trình là nhóm Process Control.
10. Các lập trình viên tiếp cận các lời gọi hệ thống thông qua API (Application Programming Interface).
11. Lợi điểm của phương pháp thiết kế nguyên khối (Monolithic) của một hệ điều hành là hiệu suất cao và khả năng tương thích tốt, nhưng khuyết điểm là khó bảo trì và mở rộng.
12. Khuyết điểm của phương pháp thiết kế phân lớp (Layered) của một hệ điều hành là hiệu suất thấp và độ phức tạp cao, nhưng lợi điểm là dễ bảo trì và mở rộng.
13. Chức năng của các System Calls (Lời gọi hệ thống) là cung cấp các dịch vụ của hệ thống máy tính cho các chương trình ứng dụng.
14. Khi ứng dụng bị lỗi, nó có thể tạo ra tập tin core dump để lưu lại bộ nhớ của tiến trình tại thời điểm lỗi.
15. Các máy ảo sử dụng phương pháp tiếp cận ảo hóa (Virtualization) để truy cập vào tài nguyên phần cứng của máy chủ.
16. Phương pháp thiết kế đó là Microkernel.
17. Nhân hệ điều hành là thành phần cốt lõi của hệ điều hành, thực hiện nhiệm vụ quản lý tài nguyên, cung cấp các dịch vụ cho ứng dụng và các thành phần khác của hệ thống.
18. Mục tiêu của việc phân chia thời gian sử dụng CPU cho các tiến trình là để tối đa hóa hiệu quả sử dụng tài nguyên và tăng tốc độ thực thi chương trình.
19. Công việc phù hợp nhất khi phát triển một hệ điều hành theo định hướng người sử dụng là tập trung vào thiết kế giao diện người dùng và cung cấp các tính năng và dịch vụ thuận tiện cho người dùng, đồng thời đảm bảo tính ổn định và bảo mật của hệ thống.